

1ª EDICIÓN

CURSO INTENSIVO

(STEGA ACADEMY'S VERSION)

CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS
CON GODOT (ONLINE)



WWW.STEGAACADEMY.ES



En **Stega Academy**, nuestra misión es clara: ayudarte a forjar tu futuro en el desarrollo de videojuegos.



¿QUÉ NOS DISTINGUE?

- **No vendemos humo:** No te enseñamos a hacer un triple A de multijugador en mundo abierto.
- **Enfoque realista:** Te enseñamos a dominar los fundamentos y a crear juegos completos a escala manejable.
- **Experiencia práctica:** Al finalizar el curso, habrás desarrollado tu propio videojuego.
- **Profesorado apasionado:** No sólo enseñamos, inspiramos.
- **Atención personalizada:** Creemos en una comunicación fluida entre profesores y alumnos.
- **Resultados que hablan por sí solos:** Tu orgullo al ver tus creaciones cobrar vida es nuestra mayor recompensa.

CURSO Y SU METODOLOGÍA



El curso está centrado en **aprender a programar un videojuego en Godot usando GDScript**, con clases online accesibles de por vida, y en conexión directa con el profesorado a través de Discord.

La mejor forma de aprender a hacer videojuegos es haciendo videojuegos :) Por eso nuestras **clases son muy prácticas**, y todo el contenido teórico se va enseñando a la vez que vamos desarrollando diferentes tipos de videojuegos y mecánicas.

Además, también impartimos otras materias útiles para complementar tu perfil y que así tengas más oportunidades de hacerte un hueco en la industria, como son **Matemáticas para Videojuegos, optimización y buenas prácticas de código limpio**.

OBJETIVOS



OBJETIVO

Nuestro objetivo es que nuestro alumnado salga de los cursos con un nuevo conocimiento afianzado, que le ofrezca más oportunidades de hacerse un hueco en la industria.

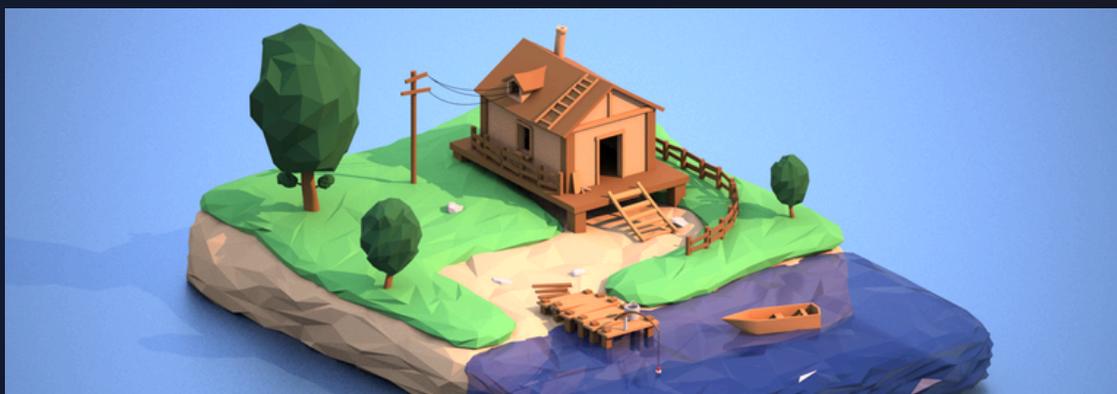
¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Toda la población del multiverso que no tenga conocimientos previos, o con conocimientos básicos, y con muchas ganas de aprender y pasarlo bien.

WWW.STEGAACADEMY.ES

CURSO

ONLINE



TEMARIO

ENSEÑAMOS HACIENDO VIDEOJUEGOS

CONTENIDO TEÓRICO

Editor de Godot
Introducción a la
programación en GDScript

Nodos

Señales

UI

2D

3D

Scripting

Manejo de Assets

Tilemaps

Tweens

Animaciones

Físicas

Buenas prácticas

Matemáticas

Optimización

VIDEOJUEGOS Y TIPOS DE MECÁNICAS

Plataformas 2D

RPG Isométrico (2D)

Aventura Narrativa (2D)

Walking Simulator (3D)



**SE PUEDE APRENDER A PROGRAMAR
SIN MORIR EN EL INTENTO :)**

PROGRAMACIÓN

El curso está centrado en la parte de programación de un videojuego, la mayor parte de horas la invertimos en aprender a programar y conocer las particularidades de Godot y GDScript.

Para todos los tipos de juegos y mecánicas que desarrollamos, utilizamos assets de la librería de Godot.

Aquí tienes al detalle qué aprenderás de Scripting en Stega Academy.

Continuamos en la siguiente página





SCRIPTING BÁSICO

Variables

Funciones

Sintaxis

Bucles y condicionales

Arrays

Enumerados

Inputs

Nodos

Señales



ONLINE | CURSO | WWW.STEGAACADEMY.ES

CARACTERÍSTICAS DEL CURSO



100% ONLINE Y A TU RITMO

**100 HORAS DE CLASE GRABADAS + TUTORÍAS
CLASE EN DIRECTO LOS JUEVES POR
LA TARDE**

ACCESO AL CONTENIDO PARA SIEMPRE

DESCUENTO EN EL RESTO DE CURSOS

**TALLERES/CHARLAS ONLINE POR
PROFESIONALES DEL SECTOR**

COMUNICACIÓN DIRECTA POR DISCORD

TUTORIZACIÓN PARA EL PROYECTO FINAL

CERTIFICADO AL FINALIZAR

WWW.STEGAACADEMY.ES

CURSO

ONLINE

ACADEMY@STEGA.IO

WWW.STEGAACADEMY.ES

